

Délégués et événements

I. Définition :

1. un delegate est un type de donnée qui représente une référence sur une fonction ou méthode. La déclaration du type delegate incluse le prototype de la fonction càd type de la valeur de retour et les paramètres.
2. Méthode nommée : Affectation du delegate avec une méthode existante.
3. Méthode anonyme : Affectation du delegate avec une méthode crée dans le code.

II. Utilisations :

1. Partage de ressources : les delegate peuvent être employés pour le partage de données entre processus.
2. Gestion des événements :
Classiquement les événements sont transmis par des pointeurs sur des fonctions appelées CALLBACK.
Avec C#, on utilise le delegate EventHandler(...) et le mot clef event.